

Accesibilidad, usabilidad y e-Inclusión de las personas con diversidad funcional en el uso de a las Tecnologías de la Información y la Comunicación: Proyecto In-TIC

Javier Pereira, Rubén Grande, Thais Pousada. Centro de Informática Médica y Diagnóstico Radiológico IMEDIR. Facultad de Ciencias de la Salud. Universidade da Coruña. javierp@udc.es

María José Pérez, Miriam Piñeiro, Yolanda Vizcaya. Asociación de Padre de Personas con Parálisis Cerebral - ASPACE Coruña. aulain@spacecoruna.e.telefonica.net

El continuo desarrollo de las tecnologías de la información y las comunicaciones (TIC) está provocando que la ocupación de las personas evolucione hacia una sociedad más tecnológica, la Sociedad de la Información. En la actualidad, las nuevas tecnologías son integradas con mayor frecuencia en las actividades de la vida diaria, en la educación, el trabajo, el juego, el ocio y la participación social enmarcadas en el entorno virtual. Las necesidades y demandas suscitadas por esta sociedad tecnológica hacen que las personas con discapacidad se encuentren en una situación de exclusión, la llamada brecha digital. El diseño de sistemas bajo las pautas del "Diseño para Todos" constituye el elemento básico para considerar tanto la usabilidad como las soluciones y avances hacia una progresiva, continua y creciente accesibilidad técnica a las TIC en el campo de la discapacidad.

Los Sistemas de apoyo para la información, comunicación y señalización son instrumentos destinados a personas con diversidad funcional, cuyo objetivo es la accesibilidad y usabilidad de las TIC independientemente de sus necesidades y capacidades físicas, psíquicas o sensoriales. En el proyecto In-TIC se desarrollado una aplicación que pretende facilitar el acceso al ordenador a usuarios con diversidad funcional aprovechando las funcionalidades actuales y adaptándolas a las tecnologías y sistemas operativos existentes utilizados por los usuarios.

En la charla se mostrará la aplicación desarrollada hasta el momento en donde se presenta una primera parte "pantallas" que permiten utilizar las funciones más habituales del ordenador con Windows como son: navegar por Internet, Word, Excel y Messenger.

Se hará un breve recorrido por las opciones de la aplicación con un ejemplo práctico de cómo crear una pantalla virtual para facilitar el acceso a una aplicación específica.

Por último se mostrará un video demostración de cómo usuarios con diversidad funcional pueden acceder al ordenador utilizando esta nueva herramienta. Para ello personal de ASPACE describirá las necesidades específicas de algunos de sus usuarios y como esta aplicación combinada con distintas herramientas técnicas permite el uso del ordenador de una manera más sencilla. Hasta el momento se está utilizando la aplicación con usuarios

que utilizan el barrido y un pulsado, usuarios que utilizan un ratón de cabeza (Tracker PRO) y usuarios que utilizan pantalla táctil para el acceso al ordenador

Palabra clave: Accesibilidad, usabilidad, Tecnologías de la información y las comunicaciones, diversidad funcional, e-inclusión, interacción persona-ordenador.